DOUBLE DRAGON II: The Revenge

1 Steuerung

Grundlegende Steuerung

Charakter bewegen	✚
Nach rechts angreifen/Item aufheben	A
Nach links angreifen/Item aufheben	B
Springen	A+B
Zwischensequenzen überspringen/ Pause/Auswahl bestätigen	START
Schwierigkeitsgrad auswählen	SELECT

Kampftechniken

Vorwärtsan-griffe/Schläge	Wenn du nach rechts schaust, kannst du mit A einen Angriff nach vorn durchführen. Nach links schauend, führst du mit B einen Vorwärtsangriff aus. Eine erfolgreiche Schlagserie schwächt Gegner und macht sie anfällig für einen K.-o.-Angriff.
Rückwärtsan-griffe/Tritte	Drücke B, wenn du nach rechts schaust, um einen Tritt nach hinten auszuführen. Wenn du nach links schaust, kannst du den Rückwärtstritt mit A ausführen.
Sprungtritt	Drücke im Sprung A oder B, um einen Sprungtritt auszuführen.

Aufwärtshaken	Schwäche einen Gegner mit einer Schlag- oder Trittserie und drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf, um einen Aufwärtshaken auszuführen.
Einen Gegner an den Haaren oder am Kragen packen	Schwäche einen Gegner mit einer Schlag- oder Trittserie und drücke dann ✚ in Richtung des Gegners. Befindet sich der Gegner in unmittelbarer Nähe, packst du ihn an den Haaren oder am Kragen.
Einen Gegner werfen	Nachdem du einen Gegner gepackt hast, kannst du ihn werfen, indem du den Rückwärtsangriffs-Knopf drückst.
Knieattacke gegen festgehaltene Gegner	Nachdem du einen Gegner gepackt hast, kannst du diese Technik durch einen Vorwärtsangriff ausführen. Du kannst diese Attacke so oft ausführen, bis der Gegner zu Boden geht oder dein Charakter getroffen wird.
Ellbogenstoß	Drücke nach dem Packen eines Gegners einen Angriffsknopf, während du ✚ gedrückt hältst, um einen Ellbogenstoß auszuführen. Du kannst diese Technik so oft ausführen, bis der Gegner zu Boden geht oder dein Charakter getroffen wird.

Hoher Tritt	Drücke nach dem Packen eines Gegners einen Angriffsknopf, während du ✚ gedrückt hältst, um einen hohen Tritt auszuführen und den Gegner in die Luft zu befördern.
Knieattacke ohne Festhalten	Nachdem du einen Gegner zu Boden geschickt (aber noch nicht besiegt) hast, nähere dich ihm, während er noch kniet. Drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf zum Ausführen einer Knieattacke.

Fortgeschrittene Techniken

Wirbelwind-Attacke	Springe und drücke zum Ausführen dieser Technik im richtigen Moment einen Angriffsknopf.
Super-Aufwärtshaken	Drücke zum Ausführen dieser Technik exakt im Moment der Landung nach einem Sprung oder beim Aufstehen nach einem Sturz den Vorwärtsangriffs-Knopf.
Hoher Sprungtritt	Drücke zum Ausführen dieser Technik exakt im Moment der Landung nach einem Sprung oder beim Aufstehen nach einem Sturz beide Angriffsknöpfe und ✚ in Richtung des Gegners.

Drücke auf dem Titelbildschirm A, um den Spielmodus-Bildschirm anzuzeigen. Wähle mit ✜ einen Spielmodus und mit SELECT den Schwierigkeitsgrad aus. Drücke START, um das Spiel zu beginnen.



Spielmodi

1P PLAY (Einzelspieler)	Spiele ein Einzelspieler-Spiel.
2P PLAY A (Zweispieler A)	Zweispieler-Koop-Modus. Die Spieler können sich nicht gegenseitig treffen.
2P PLAY B (Zweispieler B)	Zweispieler-Modus. Die Spieler können sich gegenseitig treffen, wodurch sie entsprechend Schaden nehmen.

Wähle einen der folgenden Schwierigkeitsgrade: PRACTICE (Übung)/WARRIOR (Kämpfer)/SUPREME MASTER (Großmeister).

3 Grundlagen des Spiels



Die Schattenkämpfer haben deine Freundin auf dem Gewissen, und jetzt liegt es an dir und deinem Bruder Jimmy, Rache zu nehmen. Kämpfe dich durch neun aufregende Missionen, begegne mehreren herausfordernden Endgegnern und verprügele unterwegs zahllose Schattenkämpfer-Punks. Sobald alle Gegner auf dem Bildschirm besiegt wurden, erscheint eine Hand als Orientierungshilfe. Am Ende jeder Mission wird die Hintergrundgeschichte anhand animierter Zwischensequenzen stückweise enthüllt. Drücke A oder B, um zur nächsten Szene fortzufahren, oder START, um alle Szenen zu überspringen und direkt zur Action zurückzugelangen.

Versuche verlieren und Game Over

Die Energieanzeige des Spielers erscheint in der Nähe des unteren Spielbildschirmrandes und sinkt, wenn du Schaden nimmst. Sollte deine Energieanzeige auf null absinken, fällst du aus großer Höhe oder widerfährt dir Ähnliches, verlierst du einen Versuch. Verlierst du all deine Versuche, heißt es Game Over.

4 Spielbildschirm

1. Highscore
2. Energieanzeige (Spieler 1)
3. Energieanzeige (Spieler 2)
4. Verbleibende Versuche (Spieler 1)
5. Verbleibende Versuche (Spieler 2)

5 Items

Drücke A oder B, wenn du über einem Item stehst, um es aufzuheben.

Messer	Drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf, um das Messer zu werfen.
Handgranate	Drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf, um die Handgranate zu werfen.
Kettenpeitsche	Drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf, um die Peitsche zu schwingen.
Eisenrohr	Drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf, um das Rohr zu schwingen. Drücke den Rückwärtsangriffs-Knopf, um es zu werfen.
Brandbombe	Drücke den Vorwärtsangriffs-Knopf, um die Bombe zu werfen. Sie zündet kurz nachdem sie den Boden berührt.